

Les louveteaux et jeannettes

Ce sont des jeunes, de 8 à 11 ans encadrés par des chefs qui veulent découvrir la vie avec les autres, participer et prendre confiance en eux, vivre dans la nature, faire des constructions en bois, faire des jeux, se déguiser ...

Les louveteaux, les jeannettes & leurs chefs forment un groupe appelé PEUPLADE. Ils habitent la Forêt où trône le GRAND ARBRE. Ils vivent dans un univers symbolique qui est la forêt par l'intermédiaire d'escapades définies suivant leurs idées et leurs envies.

L'année se clôture par un camp d'été de 7 jours.

Quelques petites indications pour comprendre leur univers

Les sylphes des arbres : Ces personnages mi-humains, mi-végétaux, sont les messagers des arbres magiques de la Forêt. Leur fonction est de faire circuler le savoir de ces arbres, en distribuant leurs fruits et leurs graines. Chaque sylphe incarne l'un des six domaines de développement de la personne humaine.



Les arbres magiques s'appellent Blogane (solidaire), Yzô (être vrai), Laline (dynamique), Maÿls (curieux de Dieu), Théla (débrouillard) et Kawane (respectueux). Chaque sylphe incarne un atout qui correspond à un savoir-être. Il possède aussi des graines qu'il peut remettre à la peuplade et qui correspondent à ses savoir-faire.

L'escapade : Lorsque les louveteaux et les jeannettes se lancent dans un nouveau projet, un nouvel imaginaire, ils partent en escapade, dans la Forêt.

Les cabanes : Les louveteaux et les jeannettes sont répartis en sizaines. Lorsque la sizaine a besoin de se retrouver pour jouer, pour mettre à l'abri ses trésors ou encore pour tenir conseil, elle se retrouve dans sa cabane.

Le Grand Arbre : Au coeur de la Forêt trône un arbre majestueux et imposant, le Grand Arbre. C'est l'ancêtre de la forêt. Louveteaux et jeannettes se retrouvent autour de lui pour tenir le conseil de peuplade. C'est de là aussi que démarre chacune des escapades. En effet, au milieu du tronc du Grand Arbre se trouve une porte étrange... le passage.

Le passage : En franchissant le passage situé dans le Grand Arbre, louveteaux et jeannettes basculent dans le monde imaginaire qu'ils ont choisi en conseil. Dans cet univers, cela n'étonne personne d'entendre des animaux parler, de voyager dans le passé ou dans le futur, de rencontrer des personnages qui n'existeraient pas si on était de l'autre côté du passage.

Les graines : Support de la progression collective de la peuplade. Au cours de chaque escapade, louveteaux et jeannettes acquièrent des savoir-faire qui sont matérialisées par des graines

Les atouts : Support de la progression personnelle des louveteaux et jeannettes. À l'aide des sylphes des arbres, les enfants acquièrent des savoir-être qui deviennent de vrais atouts pour leur vie.