

Dossier de camp pour les parents



**SCOUTS
GUIDES**
DE FRANCE

2°/5° Strasbourg
Saint Pierre-le-Jeune

Camp Bleu

Groupe St Pierre-le-Jeune, Strasbourg

Groupe Montigny, Metz

Du 12 au 23 juillet 2020

En cas d'urgence, vous pouvez joindre l'un des chefs sur son portable :

Malo Fabre : 07 68 77 91 64

Chloe de Bretagne : 07.85.74.48.85

Benjamin Bertrand : 06 73 26 04 43

Marine Pajot : 06 51 16 51 08

Mathilde Guillaumond : 06 48 50 42 73

Julien Berto : 06 68 93 86 79

Timothee Aubert : 07 81 89 42 34

Baptiste OSSONA DE MENDEZ : 06 87 99 38 39

1. Le lieu de camp

le lieu de camp se deroulera sur le terrain du chateau Beaufort Orbagna

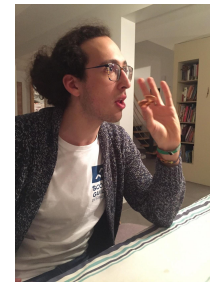
Adresse:

2. La présentation des chefs

Benjamin Bertrand
Intendant
PSC1, permis B
6 années de scoutisme, dont 1,5 en tant que chef.
Etudiant QSE
20 ans



Malo Fabre
Responsable materiel
Tech (stagiaire BAFA)
11 années de scoutisme, dont 1,5 en tant que chef
Lyceen
18 ans



Chloe de Bretagne
Responsable materiel & sanitaire
Diplome : PSC1
10 années de scoutisme, 2 en tant que chef
Lyceenne
17 ans



Mathilde Guillaumond



BAFA direction de camp & PSC1-SST, permis B

10 années de scoutisme, 5 en tant que chef

Ingenieur procedes

24 ans

Baptiste Ossona



PSC1, BAFA TEC, permis B

14 années de scoutisme, 2 en tant que chef

Etudiant kine

20 ans

Timothee Aubert



PSC1

14 années de scoutisme, 1 en tant que chef

Osteo

18 ans

Marine Pajot



BAFA, direction de camp & PSC1, permis B

5 années de scoutisme, 5 en tant que chef, 2ème direction de camp

Conseillère en immobilier

24 ans

Julien Berto



PSC1, BAFA, permis B

15 années de scoutisme, 4 en tant que chef

Conseiller en immobilier

30 ans

3. Les principes axes pédagogiques

Chaque année, le camp est orienté selon des axes pédagogiques choisis par l'ensemble des chefs participant au camp. L'objectif est de définir clairement les points sur lesquels nous souhaitons faire évoluer les jeunes au vu du vécu de l'année.

Ainsi pour ce camp, nos axes pédagogiques sont les suivants:

- Développer l'autonomie des jeunes
- Renforcer la cohésion d'unité
- Faire rêver les jeunes à travers les jeux et l'imaginaire

4. Le déroulement de la vie au camp

Pour certains de vos enfants, ce camp sera une grande première ! Il est normal qu'ils puissent appréhender cette nouvelle expérience sans papa maman. Mais tout est mis en place pour qu'ils finissent par se sentir chez eux dans ce nouvel environnement.

Le **lieu de camp** constituera rapidement pour chacun d'entre eux un lieu de repère, comme une grande maison à ciel ouvert. En effet, on y trouvera des espaces spécifiques pour manger, faire sa toilette, dormir... ou toute autre activité quotidienne. Chaque installation sera conçue de manière à offrir un maximum de pratique et de confort tout en assurant des conditions d'hygiène et de sécurité indispensables. Cependant, bien que la nature soit apprivoisée durant le camp afin de pouvoir y vivre correctement, toutes ces installations ne seront qu'éphémères et chaque jeune devra s'attacher à respecter le lieu qui l'accueille et donc à préserver l'environnement qui l'entoure.

Chez les Scout-Guides, le camp se déroule en France. D'une durée de deux semaines environ, chaque camp a pour vocation de permettre aux enfants de s'amuser et de grandir, tout en les familiarisant avec la nature qui les entoure. De nombreuses activités permettront d'atteindre ces objectifs.

Reparti en **equipage** (equipe de 5/6 enfants) chaque jeune est responsabilise et participe a l'organisation du camp et a la vie quotidienne de l'unité. La logistique est assuree par les chefs mais les jeunes y sont associes par la prise en charge de differents roles (faire le repas, chercher du bois, ramener de l'eau, faire la vaisselle...). Ces taches (ou **services**) quotidiennes s'alternent d'un groupe a l'autre ce qui permet a chacun de toutes les experimenter, l'objectif etant qu'a la fin du camp ils fassent preuve de davantage d'autonomie et d'assurance. Sans oublier les jeux qui couvre de nombreux moments ...

La **veillee** est un moment particulier qui clot chaque journee. C'est un temps d'animation vecu autour du feu et accompagne de mimes, chants, contes, jeux... C'est le dernier moment de partage en groupe avant le coucher des enfants.

5. Le programme des activités

Dates	MATIN	APRES-MIDI	VEILLEE
12/07	-	Pique-nique + installation des tentes.	Veillee Bienvenu
13/07	Jeux brisent glace	Construction de bateau	Veillée Défi
14/07	Matinée sur l'engagement	Chasse au trésor	Veillé Théâtre
15/07	Olympiade	Olympiade	Veillée Casino
16/07	Jeu de strategie	Jeu de piste	Veillée Chant
17/07	Concours cuisine	Concours cuisine	Veillée enquête
18/07	Messe	Préparation explo	Veillée contes
19/07	Explo	Explo	Explo
20/07	Explo	Explo	Veillée Explo
21/07	Matinee bulle	Preparation promesse	Promesses
22/07	Décrassage +jeux	Désinstalle/ Rangement	Veillé Festive
23/07	Départ		

Ce programme est susceptible d'être modifié selon la météo

6. La journée type

Horaire	Activite
7h40	Reveil equipe de petit dej
8h00	Reveil + Petit dej + vaisselle + toilette
9h30	Forum / Decrassage
9h45	Activite du matin
11h15	Service repas, eau, bois
12h30	Dejeuner + service (rangement, vaisselle)
13h30	Temps libre, temps calme
14h30	Activite de l'apres-midi
16h30	Gouter + conseil de cabane
17h15	Douches + services (eau, bois, repas)
19h00	Diner + services (vaisselle) + toilette
20h30	Veillee
22h00	Coucher
22h30	Extinction des feux

7. Le transport et covoiturage

Les trajets aller et retour se feront en voiture, un co-voiturage sera organise.

L'aller

Le rendez-vous est donne le Lundi 12 juillet a 9h45 a la Gare

Pensez a apporter un picnique pour le midi.

Le retour

Rendez-vous le Vendredi 23 juillet a 13h30 a la Gare

8. Le budget

Le prix du camp est fixe a 40 euros par enfant. (Voir modalite au § Liste des papiers a fournir)

Il comprend la location du terrain, l'intendance et l'ensemble des activites du camp.

Si ce prix pose un quelconque probleme, n'hesitez pas a nous en parler le plus rapidement possible, il y a toujours des solutions !

	Depenses	Recettes
Intendance (7€ x 3 jours x 28 participants -jeunes et chefs-)	3 388€	
Hebergement (frais d'hebergement et/ou indemnites au proprietaire)	996 €	
Transport (trajet aller/retour + deplacement pendant le camp)	4 471,90€	
Frais pedagogiques (livres, cartes, papeterie, location de materiel...)	250 €	
Frais administratifs	0 €	
Frais medicaux	100 €	
Petit materiel de camp (ficelle, petit materiel d'intendance)	100€	
Dotation pour amortissement du materiel (tentes, bonames, malles...)	250€	
Dotation pour formation	432€	
Benevolat valorise (8 chefs x 11 jours x 161€) Les chefs sont benevoles, ils ne sont pas payes pendant ce camp, voila le cout supplementaire qu'impliquerait le fait qu'ils soient payes.	14168 €	
Participation parents 280€/jeunes		10 080€

La liste des papiers a fournir :

- L'autorisation de camper ci-jointe

- La fiche sanitaire de liaison completee et signee
- Photocopie des vaccins
- Le reglement de **280 euros** par cheque a l'ordre des « Scouts et Guides de France ».

Merci de nous les faire parvenir a l'adresse suivante, avant **le 30 juin**

Malo Fabre

9 rue Marechal Foch

67000 Strasbourg

9. Liste de matériel à emporter dans un sac à dos

S'habiller : (vetements qui ne craignent pas la boue, les traces d'herbes...)

- la chemise ET le foulard a avoir sur soi lors du depart
- 6 Tee-shirt (orange, bleu, rouge, vert, blanc)
- 6 slips/culottes
- 6 paires de chaussettes hautes
- 2 pantalons, 2 shorts/bermudas (beige ou jeans bleu/noir)
- 3 pulls (1 fins, 2 epais type polaire)
- un blouson / anorak
- un k-way
- sac en tissu pour le linge sale
- une paire de chaussures de marche impermeables
- une autre paire de chaussures pour les activites (basket ou randonnees legeres, impermeables si possible)

Dormir :

- un sac de couchage adapte
- un tapis de sol
- oreiller si necessaire
- un pyjama
- 1 paire de chaussettes chaude pour la nuit
- le doudou
- une lampe de poche (+ piles si necessaire)

Se laver :

- une trousse de toilette avec :
 - o brosse a dents + dentifrice*
 - o shampoing/savon (biodegradable)*
 - o peigne/brosse
 - o **PAS de gant de toilette**
 - o gobelet
- serviette de bain
- maillot de bain
- une paire de tongs
- Lessive

!!! > COVID = pas de collectifs !

Manger :

- une gamelle (assiette, gobelet)
- couverts : fourchette, couteau, cuillere
- un sac a popote**
- une gourde
- 2 torchons (NO RETURN !!)

Se proteger du soleil :

- casquette
- lunettes de soleil
- creme solaire

Autre :

- un couteau suisse /opinel (taille n°7 max)
- mouchoirs
- paraka ou sous-cul (protection pour s'asseoir par terre)
- papiers journal pour le feu

Les affaires qui n'ont pas leur place :

MP3, consoles de jeux, telephones portables, objets de valeur, argent, cartes Pokemon...

Attention :

Si une prise de medicaments est necessaire, les confier (dans leur boite, avec la notice) lors du depart a la maitrise avec l'ordonnance.

N'OUBLIEZ PAS DE NOTER LE NOM DE VOTRE ENFANT SUR TOUTES SES AFFAIRES ...

Faites egalement le sac avec vos enfants afin qu'ils sachent ce qu'il contient.

Autorisation parentale de camper :

Je, soussigné(e),(pere / mere / tuteur)

autorise mon/ma fils/fille(s)

.....

a participer au camp d'ete Guide du groupe St Pierre-le-Jeune des Scouts et Guides de France qui se deroulera du 12 juillet 2021 au 23 juillet 2021

J'autorise la maitrise a faire transporter mon enfant a bord des vehicules des responsables ou des services de secours en cas de necessite (visite chez le medecin) et/ou afin de participer a des activites (intendance)

Je suis conscient que les maitrises du groupe SGDF St Pierre-le-Jeune de Strasbourg mettent tout en oeuvre pour respecter les mesures d'organisation specifique liees a la crise sanitaire COVID-19. Considerant que l'obligation de moyens est respectee, je decharge le groupe SGDF- SPLJ de toute responsabilite si mon enfant devait tomber malade au cours de l'activite scout.

Fait a le

Signature :

Informations complémentaires :

Adresse et numero de telephone des parents durant le camp :

.....

.....